



משחקים בלפתח משחק

15 דברים שלומדים תוך כדי פיתוח משחק

כנס משחקים וחינוך - 23-9-2013

יעל חקשוריאן | GamesStudies.co.il

קצת עלי

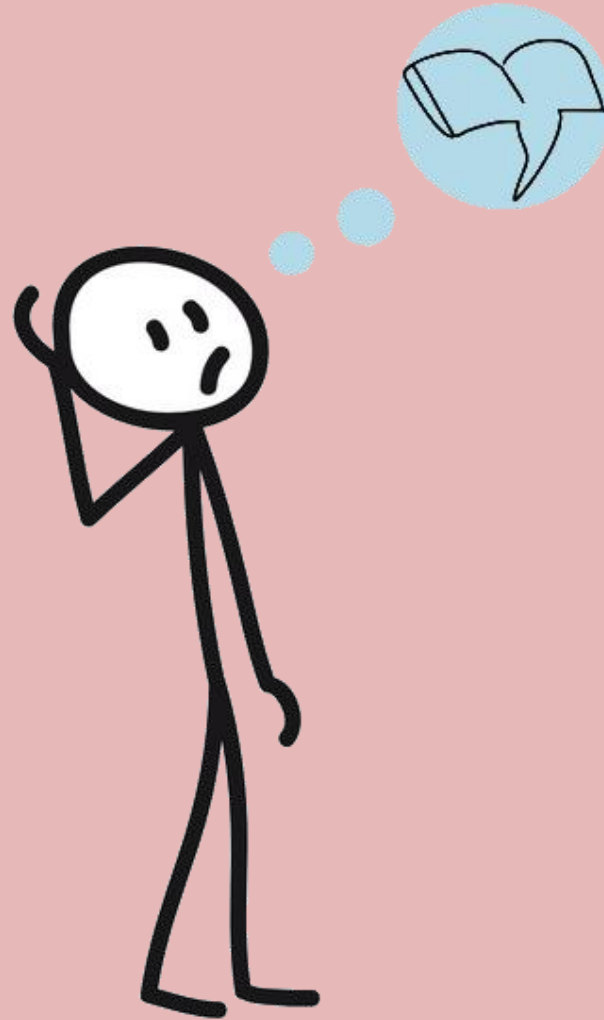
- מנהלת פרויקטים בעיריית תל אביב
- בוגרת המחזור הראשון לעיצוב ופיתוח משחקי מחשב בית ברל
- מלמדת עיצוב ופיתוח משחקי מחשב בחט"ב בראשון-לציון
- כותבת בלוג בנושא משחקי מחשב ושילוב משחקים בחינוך
- חברה בעמותת GamelS



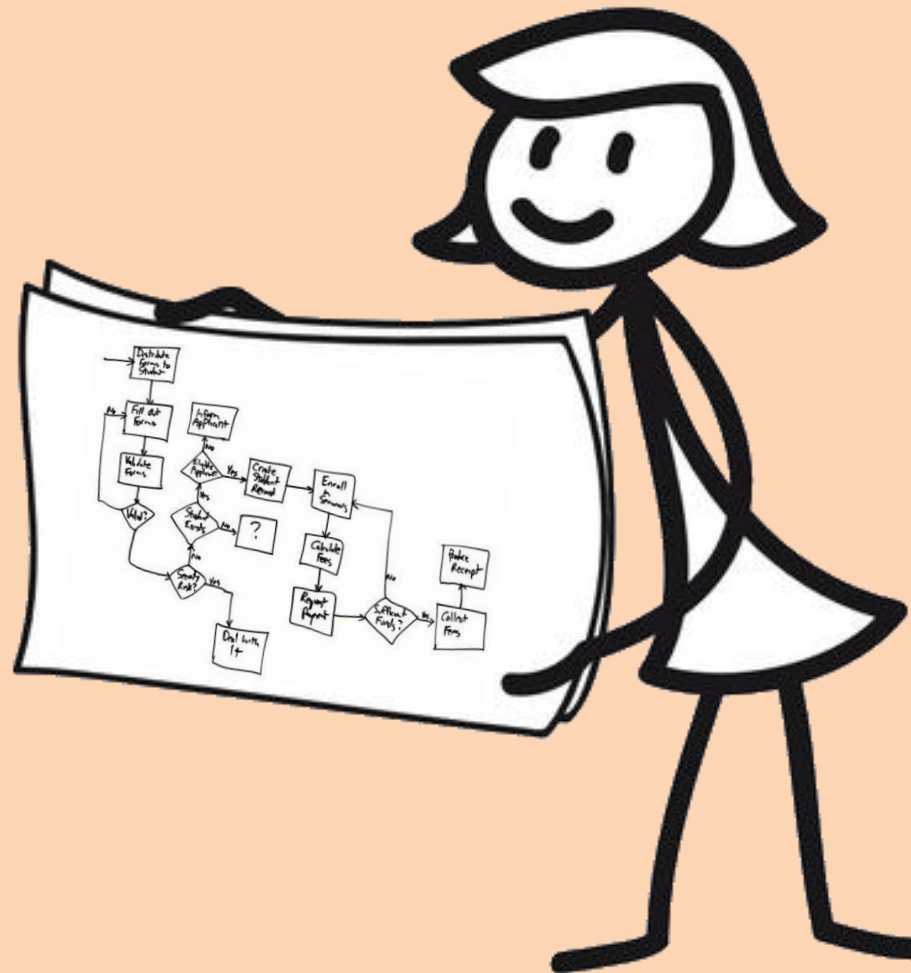
1. יש לי רעיון!



2. איך מספרים סיפור



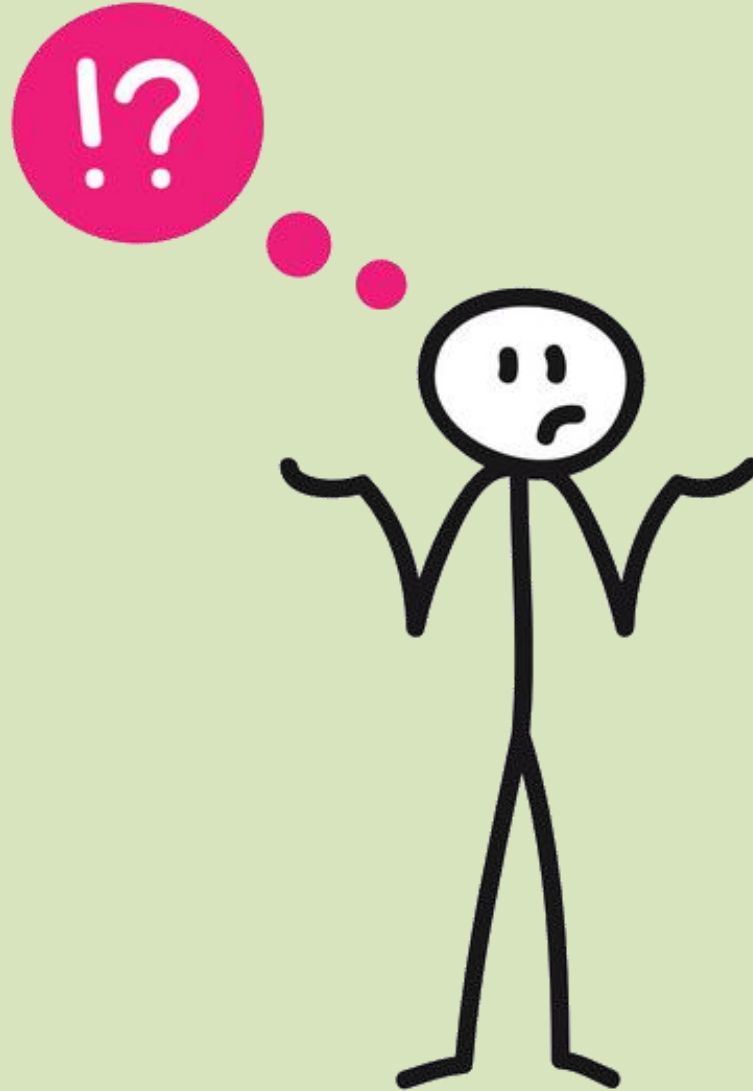
3. תכנון



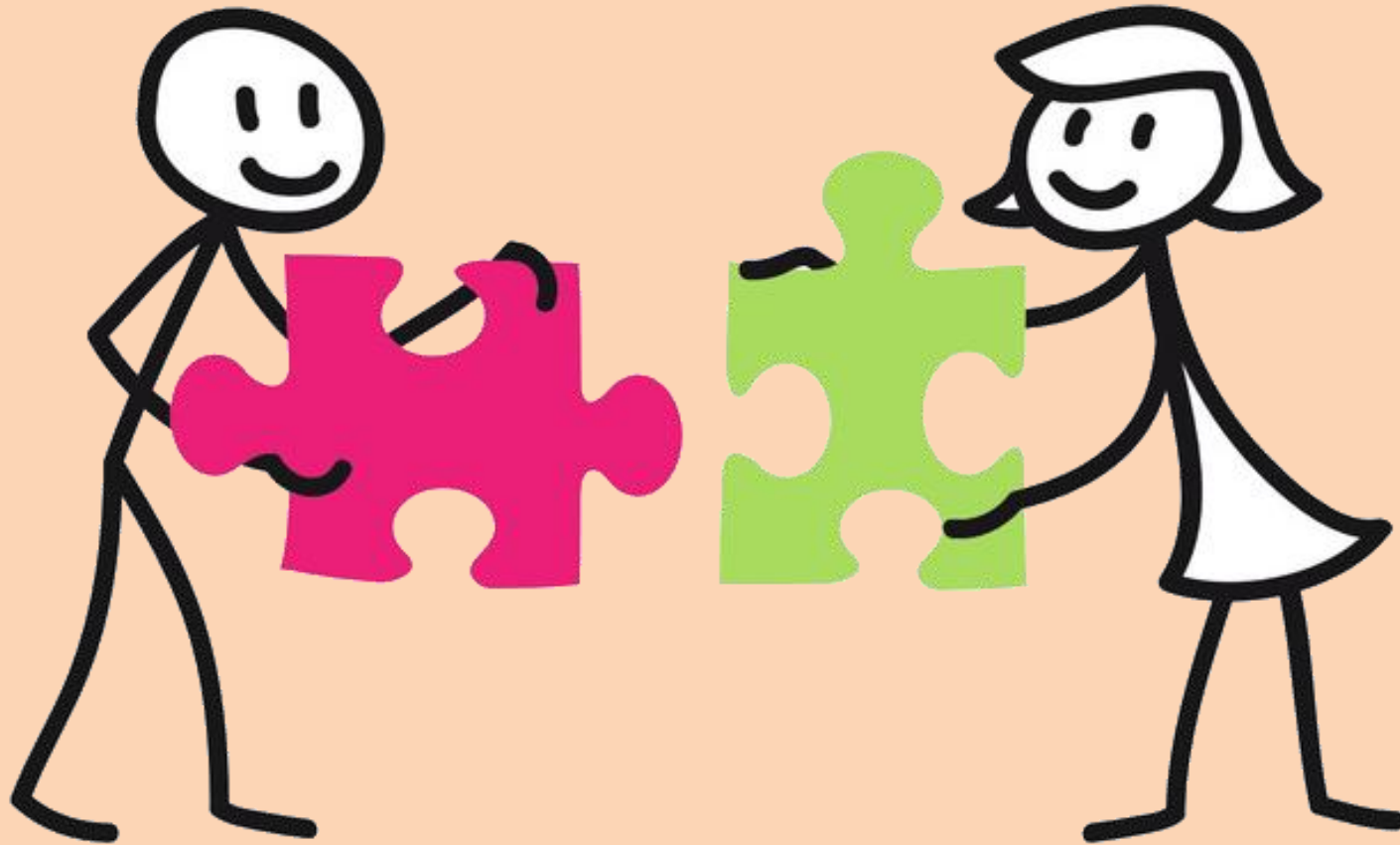
4. מסמך אפיון



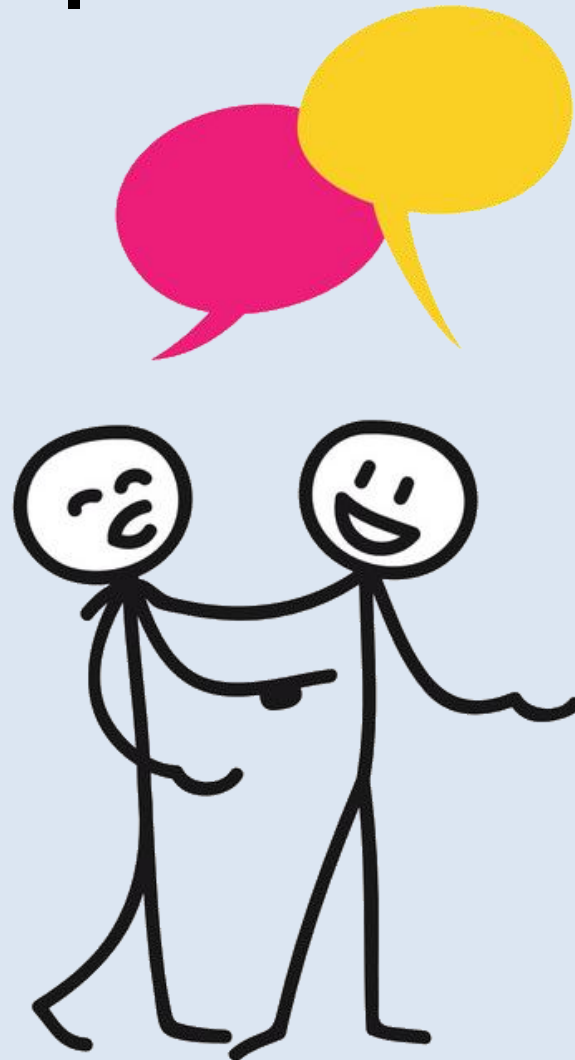
5. במה אני טוב?



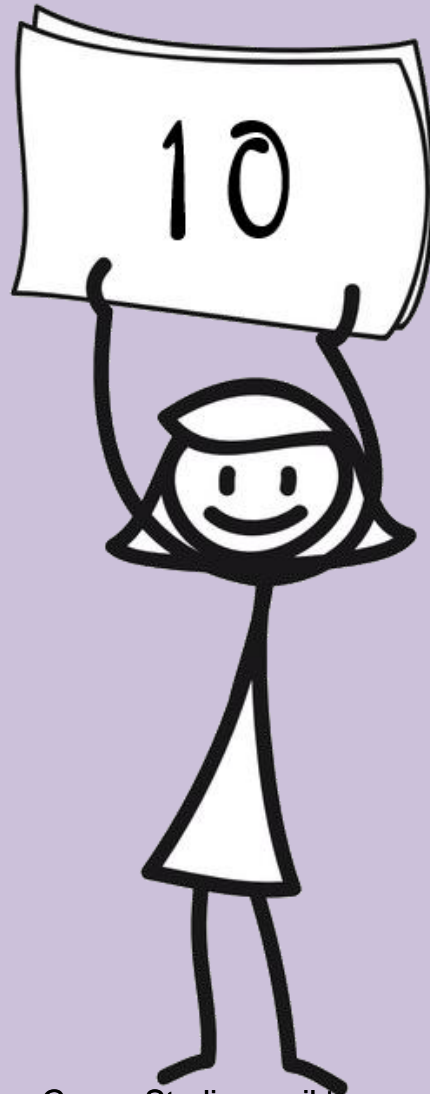
6. עבודת צוות



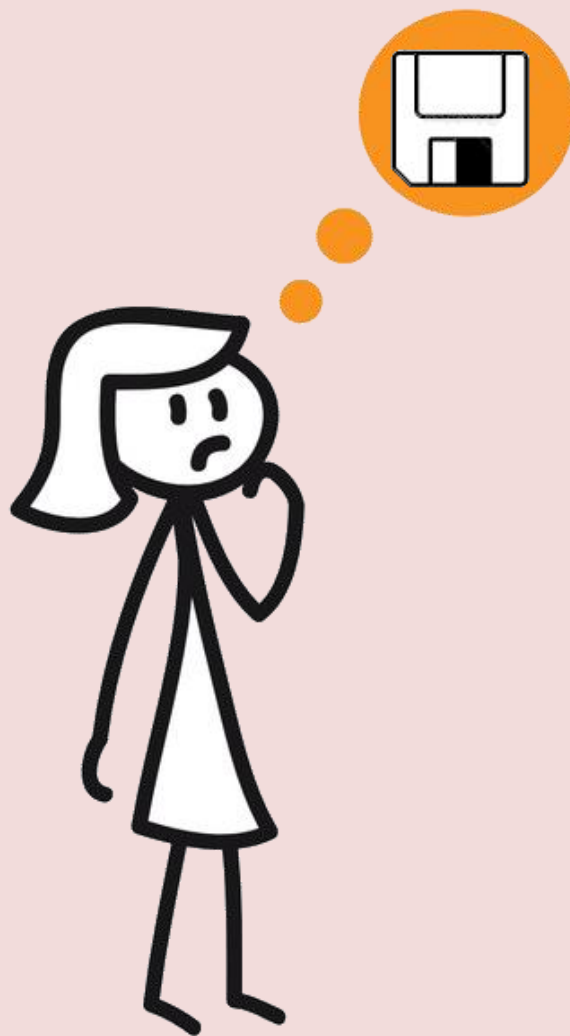
7. לנהל דיון



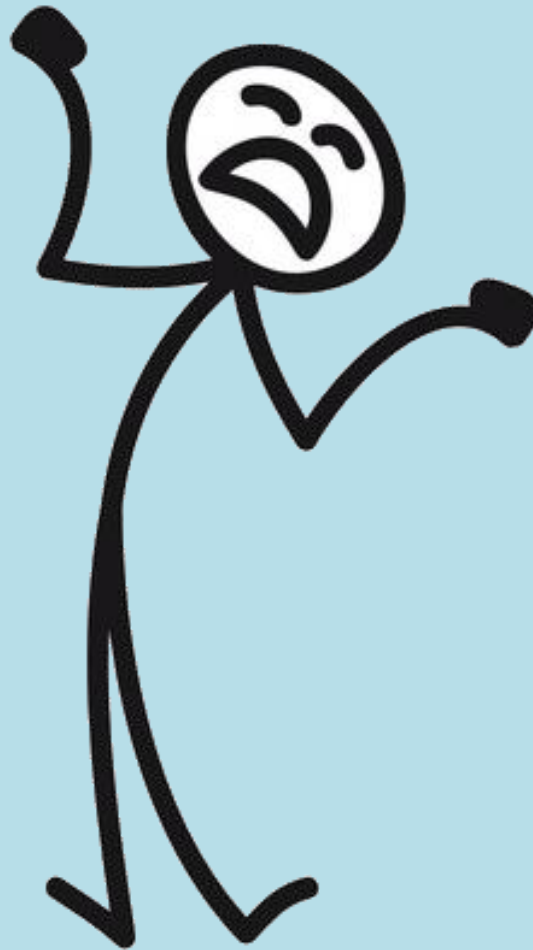
8. משוב



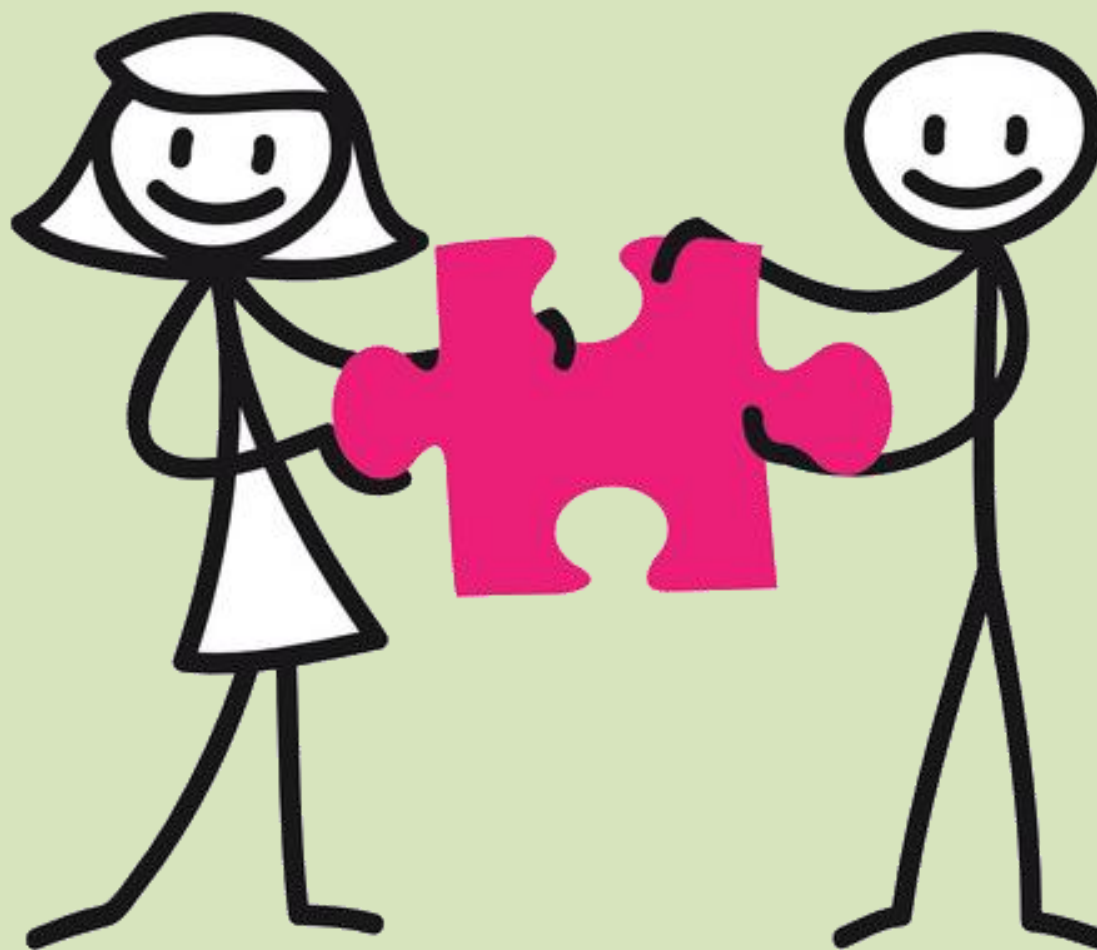
9. התנהלות במרחב ממוחשב



10. לפעמים צריך לוותר



11. לחלוק משאבים



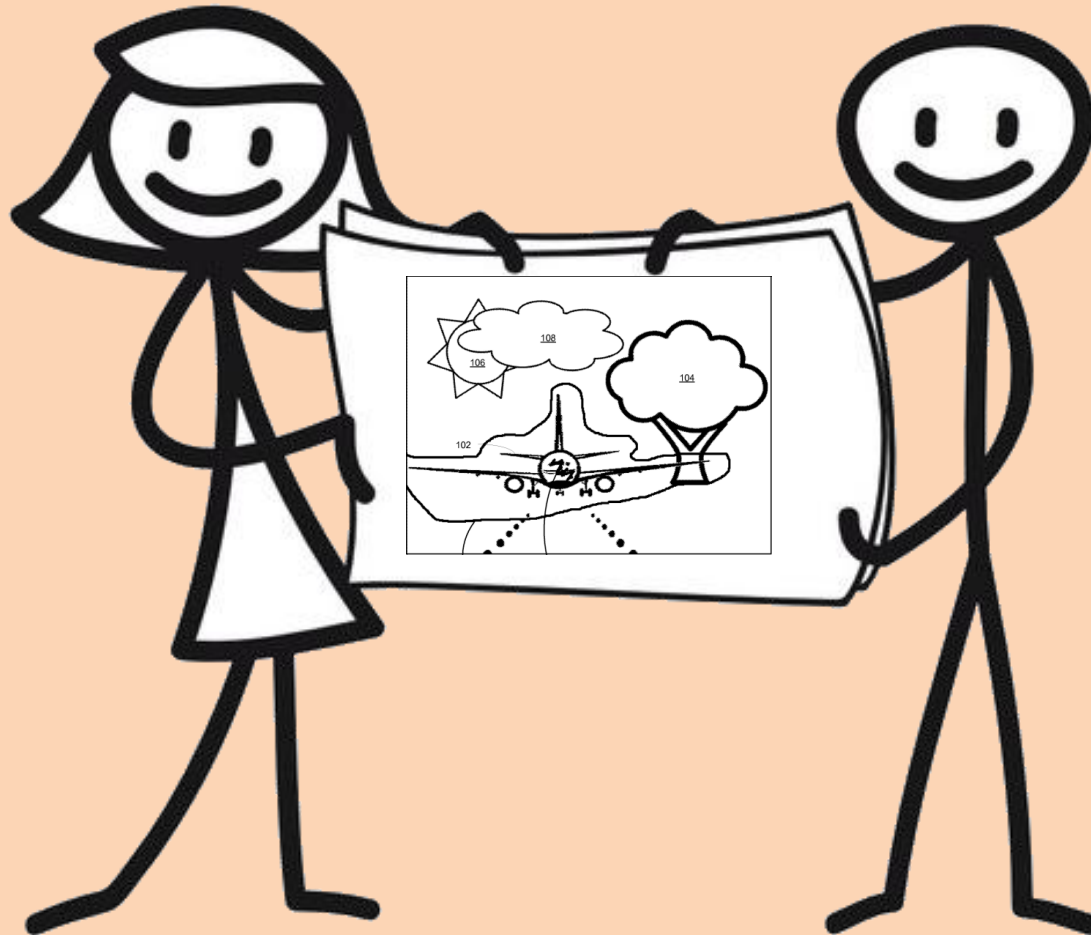
12. לעזור



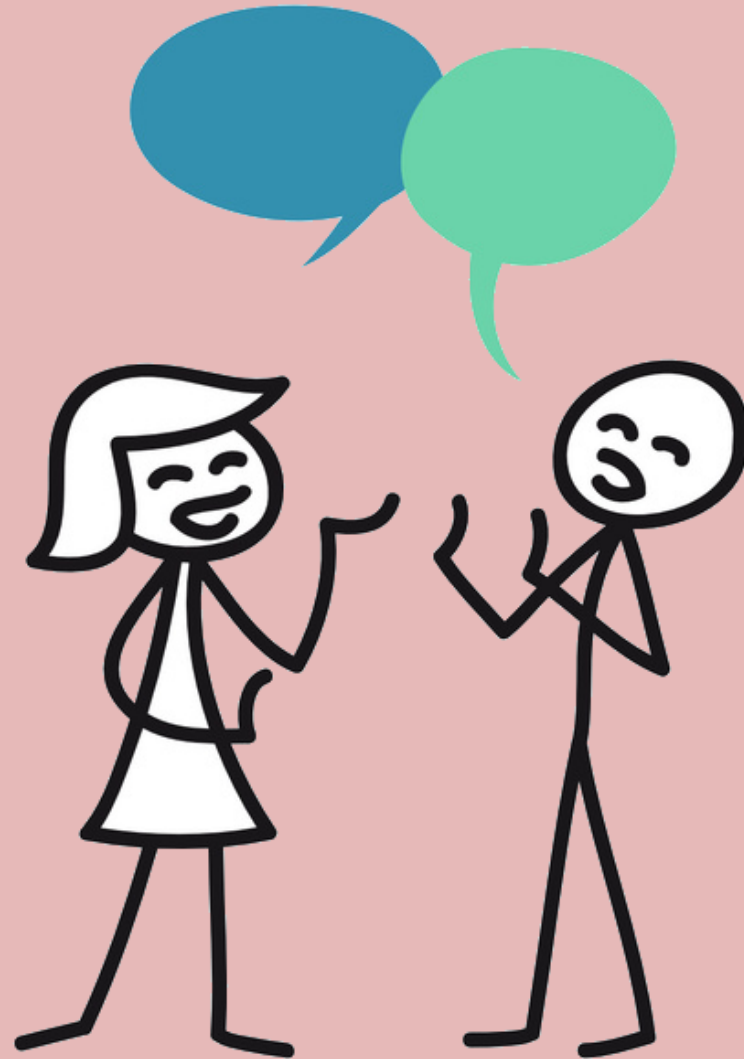
13. בדיקות



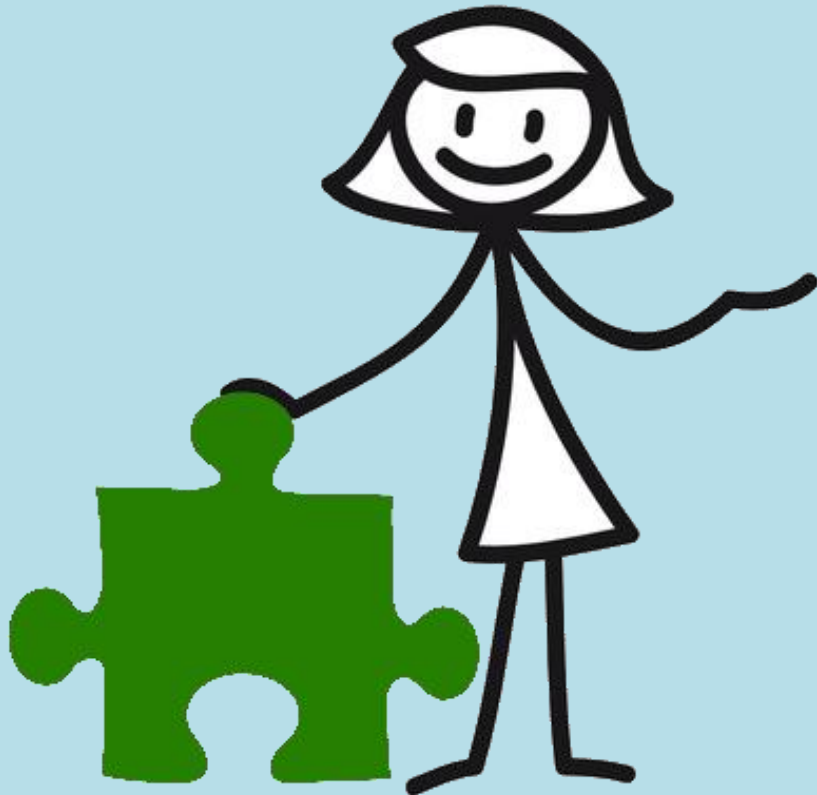
14. הפקה של פרויקט



15. להציג לפני קהל



לא רק פיתוח משחקים



- תנו לתלמידים לבחור נושא
- תנו לתלמידים מגוון משימות
- תנו משימות קבוצתיות
- החליפו תפקידים – תלמיד מרצה
- נהלו דיון כיתתי
- אפשרו משוב הדדי

דוגמאות נוספות באתר

