

# כותרת המשחק

## תאריך כתיבת המסמך

חברי הצוות ופירוט התפקידים:

שם א': תכנות

שם ב': גרפיקה

שם ג': סאונד

שם ד': ייעוץ

.

.

.

## תוכן עניינים

4	1.	תיאור כללי
4	2.	סיפור רקע המשחק
4	3.	מהלך המשחק
5	4.	מבנה מסך פתיחה
5	4.1.	אפשרויות מסך הפתיחה
5	4.1.1.	אפשרות "משחק חדש"
6	4.1.2.	אפשרות "איך לשחק"
6	4.1.3.	אפשרות "ציאה מהמשחק"
7	5.	מבנה מסך המשחק
7	5.1.	מבנה כללי של המסך
8	5.1.1.	פירוט המסך הראשון
8	6.	שלבי המשחק
8	6.1.	הגעה לשלב
8	6.2.	פירוט שלבים
8	6.2.1.	שלב ראשון – שם השלב.
8	6.2.2.	שלב שני – שם השלב
9	6.3.	מעבר בין שלבים
9	6.4.	רשימת האוביקטים ומיקומם
9	6.5.	תיאור המסכים בשלבים

10	עזרה	.7
10	הפעלת העזרה	.7.1
10	טקסט העזרה	.7.2
11	ניקוד	.8
11	רמות קושי	.9
12	פסילות	.10
12	יציאה מהמשחק	.11
12	סיום המשחק	.12
13	גרפיקה ואנימציה	.13
13	סאונד	.14
14	טקסטים	.15
14	אופן הפעלת המשחק	.16

## 1. תיאור כללי

המשחק מיועד ל..

סוג המשחק: (ז'אנר)

המשחק ייכתב ב (שפת תכנות / תוכנה). תוכנת Game Maker גירסה ...

מטרת המשחק ...

ניצחון במשחק מושג כאשר השחקן ...

## 2. סיפור רקע המשחק

הדמות הראשית במשחק, צריכה לעבור בין כל השלבים, לאסוף חפצים ו....

## 3. מהלך המשחק

המשימות המוטלות על הדמות הראשית במשחק, שלבי ביצוע המשימות...

במהלך המשחק אפשר לקבל עזרה ע"י לחיצה על ...

המשחק אינו מוגבל בזמן/המשחק מוגבל בזמן (דורש פירוט...)

## 4. מבנה מסך פתיחה

במסך הפתיחה תופיע תמונת --- (תמונה 1)

תמונה 1

### 4.1. אפשרויות מסך הפתיחה

אפשרות "משחק חדש"

אפשרות "איך לשחק"

אפשרות "יציאה".

#### 4.1.1. אפשרות "משחק חדש"

לחיצה על "משחק חדש" – תעביר לתת תפריט הכולל את האפשרויות: (תמונה 2)

אפשרות "התחל"

אפשרות "בחירת רמה"

אפשרות "בחירת דמות"

אפשרות "תפריט ראשי".

לחיצה על "התחל" תעביר למסך הראשון במשחק עם הרמה שנבחרה. (תמונה 2)

אם לא נבחרה רמה או דמות והשחקן לחץ על אפשרות "התחל", המשחק יתחיל ברמה 1 עם דמות ברירת המחדל.

לחיצה על "בחירת רמה" תיפתח את אפשרויות רמות הקושי לבחירה. (פירוט בסעיף ---)

לחיצה על "בחירת דמות" תיפתח את אפשרות בחירה בין הדמויות. (פירוט הדמויות)

לחיצה על "תפריט ראשי" תחזיר לתפריט ראשי במסך הפתיחה.

תמונה 2

**4.1.2. אפשרות "איך לשחק"**

לחיצה על "איך לשחק" תפתח חלון עם הוראות המשחק. (נוסח הוראות המשחק בסעיף ---).

**4.1.3. אפשרות "יציאה מהמשחק"**

לחיצה על "יציאה" תסגור את חלון המשחק ותחזיר למסך ממנו הגיעו למשחק / למסך אחר באתר שיקבע.

## 5. מבנה מסך המשחק

### 5.1. מבנה כללי של המסך

בחלק העליון של המסך יופיעו מימין לשמאל: (תמונה 3)

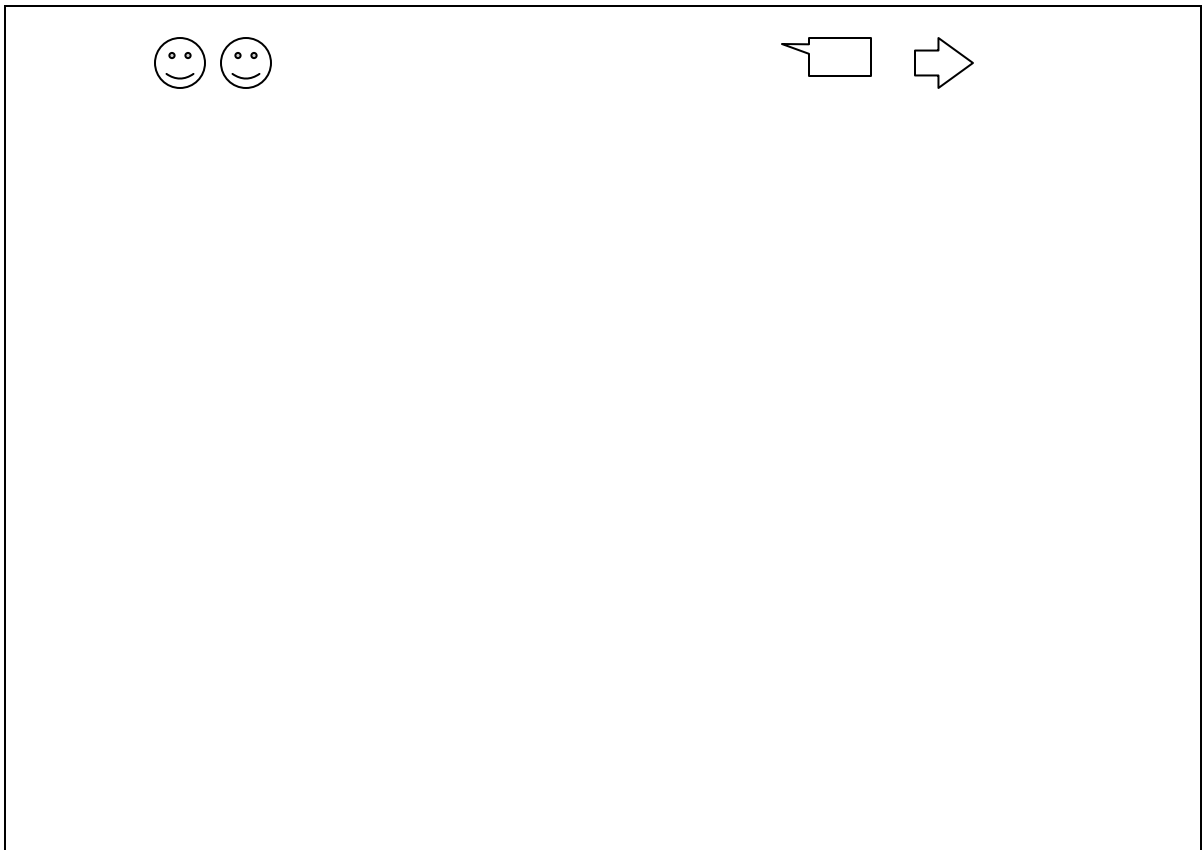
אייקון חזרה לתפריט הראשי

אייקון עזרה (פירוט בסעיף --)

תפריט מידע שיכלול מידע על מצב הפסילות (פירוט בסעיף --)

בחלק המרכזי של המסך יופיע החלון הראשי ובו....

תמונה 3 – דוגמא למבנה מסך



### 5.1.1 פירוט המסך הראשון

פירוט המסכים השונים ...

## 6. שלבי המשחק

### 6.1 הגעה לשלב

השחקן צריך להגיע לשלבים השונים ע"י ...

### 6.2 פירוט שלבים

#### 6.2.1 שלב ראשון – שם השלב.

משימה לביצוע: ...

חפצים נדרשים:

מה יופיע במסך השלב – פירוט ...

#### 6.2.2 שלב שני – שם השלב

משימה לביצוע – .....

חפצים נדרשים: פירוט ...

מה יופיע במסך השלב – פירוט ...



### 6.3. מעבר בין שלבים

כדי לעבור בין שלבים יש ל.....

להלן טבלה המפרטת את המשימות שיש לבצע כדי לעבור בין שלבים:

שלב	משימה לביצוע	חפצים נדרשים לביצוע המשימה
ראשון – שם השלב	נדרש פירוט	נדרש פירוט
שני – שם השלב	נדרש פירוט	נדרש פירוט
שלישי – שם השלב	נדרש פירוט	נדרש פירוט
אחרון – שם השלב	נדרש פירוט	נדרש פירוט

### 6.4. רשימת האובייקטים ומיקומם

אם יש חפצים/אובייקטים יש לפרט בטבלה

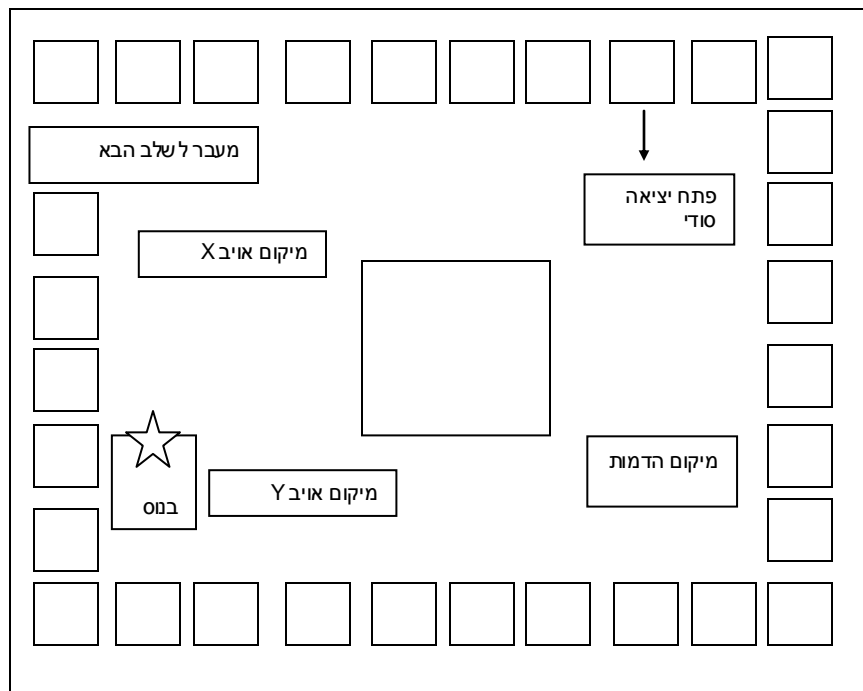
החפץ/אובייקט	מיקום	הערות
שם החפץ/אובייקט	היכן נמצא	

### 6.5. תיאור המסכים בשלבים

יש להוסיף סקיצות של המסך בשלבים השונים

למשל:

מסך שלב ראשון



## 7. עזרה

### 7.1. הפעלת העזרה

העזרה כוללת מידע על מהלך המשחק ...

לחיצה על אייקון העזרה בחלקו העליון של המסך תפתח את חלון העזרה, או לחיצה על מקש F1.

לחיצה על סימן ה-X תסגור את חלון העזרה.

### 7.2. טקסט העזרה

פירוט הטקסט שיופיע במסך:

## 8. ניקוד

יש לפרט את טבלת הניקוד, לדוגמא:

פרמטר	רמה 1	רמה 2 (אם יש רמות נוספות)
התנגשות עם אויב X	10- נקודות	5- נקודות
ביצוע משימה	5+	5+
התנגשות בקיר	בריאות -10	בריאות -10
סיום שלב ללא פסילות/בנוס	ניקוד +50	ניקוד +70

## 9. רמות קושי

רמות הקושי מתאימות ל...

יחד עם זאת, כל שחקן יכול לבחור את הרמה המתאימה לו בתחילת המשחק.

הטבלה הבאה מפרטת את ההבדלים בין הרמות:

פרמטר	רמה 1	רמה 2
אויבים		
משימות לביצוע		
פסילות	5 פעמים	3 פעמים
שלבים	5	7

## 10. פסילות

פירוט מה יכול לגרום לפסילה במשחק:

לחיצה על ....

התנגשות עם...

אם הדמות נפלה 3 פעמים אז המשחק מסתיים.

אם יש משתנה בריאות במשחק, זה המקום לפרט ....

מה מוריד את ערך הבריאות? ...

האם יש פרמטרים שמעלים את ערך הבריאות?

אם כן – לפרט מה קורה במשחק כדי שהבריאות תעלה ובכמה.

## 11. יציאה מהמשחק

לחיצה על --- תאפשר יציאה מהמשחק.

יופיע חלון צף עם השאלה: "האם לצאת מהמשחק?" עם שתי האפשרויות "כן" ו-"לא".

לחיצה על "כן" תסגור את חלון המשחק ותחזיר למסך ממנו הגיעו למשחק / למסך אחר באתר שיקבע. לחיצה על "לא" תחזיר למשחק מאותה נקודה שבה הופסק.

## 12. סיום המשחק

המשחק מסתיים כאשר השחקן מגיע לשלב האחרונה ומבצע את המשימה האחרונה, ...

יופיע טקסט: "..."

מתחת לטקסט יופיעו שתי אפשרויות:

"משחק חדש" ו-"יציאה"

לחיצה על "משחק חדש", תוביל למסך האפשרויות (סעיף 4.1). לחיצה על "יציאה" תסגור את חלון המשחק ותחזיר למסך ממנו הגיעו למשחק / למסך אחר באתר שיקבע.

סיום המשחק לאחר 3 פסילות יופיע טקסט: "המשחק הסתיים האם ברצונך להתחיל מההתחלה?"

עם האפשרויות "כן" ו"לא".

לחיצה על "כן" תתחיל את המשחק מההתחלה, לחיצה על "לא" תסיים את המשחק ויציאה מהיישום.

אם תופיע טבלת ניקוד יש לפרט כאן.

### 13. גרפיקה ואנימציה

אירוע	אנימציה	זמן / פריימים	הערות
תחילת המשחק	אנימצית פתיחה		
לחיצה על שלב נכונה	הופעה של השלב אפקט כניסה	כניסה לשלב	
לחיצה על שלב שגויה	הופעת הודעת שגיאה	הפעלת אנימציה של ...	
לחיצה על פריט בשלב	פירוט בסעיף ---	פירוט כל הפריטים	
מציאת ....	שינוי ...		
ביצוע משימה אחרונה	תיאור אנימציה...		

### 14. סאונד

אירוע	סאונד	זמן (כמה פעמים יתנגן, האם יתנגן בלופ?)	הערות שם הקובץ
תחילת המשחק	מוזיקת פתיחה		

Error.midi		שגיאה	לחיצה על פריט X
task.midi		משימה	ביצוע משימה אחרונה
Boom.midi	1 שנייה	התנגשות	התנגשות עם X
Boom.midi	1 שנייה	התנגשות	התנגשות עם Y
End.midi		סיום	סיום שלב

## 15. טקסטים

הופעת טקסטים במשחק: כאן יש לפרט בטבלה את הטקסטים שיופיעו

התחלה – פירוט ...

עזרה – פירוט ...

טקסט פתיחה + טקסט סיום – פירוט ...

## 16. אופן הפעלת המשחק

אם המשחק מופעל באמצעות העכבר בלבד יש לפרט...

כל האפשרויות במהלך המשחק וכן במסכי התפריטים מופעלים באמצעות לחיצה על הלחצן השמאלי בעכבר.

אם המשחק מופעל גם באמצעות לוח המקשים יש לפרט בטבלה:

מקש	אירוע	תיאור
-----	-------	-------

איזה פעולות יתבצעו (actions)  הדמות תלך כלפי מעלה  Sprite הדמות יתחלף ל: ..	Key Down	Up arrow
	Key Down	Down arrow
הפעלת ירי על האויב,  שינוי משתנה can_shoot ל 0-  הפעלת שעון מעורר לעוד 5 צעדים  הפעלת סאונד shoot.midi	Key Up	Space
Play/Pause	Key Up	P
פתיחת חלון העזרה	Key Up	F1
פתיחת חלון יציאה מהמשחק	Key Up	Esc