

תכנית משחקולוגיה כיתה ח' חט"ב דורות – תשע"ד

31 שעורים צפויים בתשע"ד

שיעור 1: היכרות, אודות התכנית

חופשת חגי תשרי 6-27/9/2013

שיעור 2: היכרות עם תוכנת Game Maker ופיתוח משחקים

שיעור 3: חדרים ב- Game Maker - מאפייני חדר ותמונת רקע

שיעור 4: מראות, מעקב אחר דמות

שיעור 5: גרפיקה עורך התמונות של Game Maker + תוכנת Paint.NET

שיעור 6: גרפיקה עורך התמונות של Game Maker המשך (יצירת אנימציה מרצועת תמונות)

שיעור 7: אובייקטים (אירועים ופעולות)

שיעור 8: יצירת משחק יריות בסיסי – חלק א'

שיעור 9: יצירת משחק יריות בסיסי – חלק ב'

חופשת חנוכה –29/12/2013

שיעור 10: סוגי שחקנים. מי קהל היעד של המשחק?

שיעור 11: אובייקט מנהל, אובייקט גלובלי

שיעור 12: סאונד ועריכת סאונד

שיעור 13: נתיבים + Time line (יצירת Time Line לאובייקט)

שיעור 14: חדרים ב- Game Maker, מעבר בין חדרים

שיעור 15: איך לתכנן ולאפיין משחק מחשב
חלוקה לקבוצות וסיעור מוחות בנושא פרויקט גמר (העבודה בקבוצות של 2 עד 3 איש).

שיעור 16: תכנון שלבים ומסכים

שיעור 17: יצירת משחק פלטפורמה

שיעור 18 הצגת רעיונות בכיתה וביקורת עבודות – חלק א'

שיעור 19: הצגת רעיונות בכיתה וביקורת עבודות – חלק ב'

אישור קבוצות עבודה לפרויקט סיום

שיעור 20: פיתוח פרויקט סיום – תכנון שלבים ומסכי המשחק

שיעור 21: פיתוח פרויקט סיום – כתיבת מסמך אפיון

שיעור 22: משחקים ממכרים.

שיעור 23: פיתוח פרויקט סיום – משחק מלא, יצירת דמויות, מסכים, חדרים

שיעור 24: פיתוח פרויקט סיום – משחק מלא, יצירת שלבי המשחק

שיעור 25: הרצאה - איך מציגים פרויקט, הופעה מול קהל

חופשת פסח – 6/4-22/4/2014

לאחר חופשת פסח יש להגיש מסמך מודפס של אפיון הפרויקט, כולל מסכים ושלבים.

שיעור 24-30: פיתוח פרויקט סיום – משחק מלא עבודה בקבוצות פיתוח על המשחק

שיעור 26: פיתוח פרויקט סיום – עבודה בצוותים

שיעור 27: פיתוח פרויקט סיום – משחק מלא, איך לשפר את המשחק שלנו? בדיקות באגים

שיעור 28: הצגת עבודות בכיתה + ביקורת משחקים. – חלק א'

שיעור 29: הצגת עבודות בכיתה + ביקורת משחקים. – חלק ב'

שיעור 30: הפקת פרויקט סיום + תיקוני באגים

שיעור 31: הפקת פרויקט סיום + תיקוני באגים

חופשת שבועות – 6/6/2014

שיעור 32: הצגת עבודות – חזרה גנרלית לאירוע סיום

* מערך השיעורים עשוי להשתנות בהתאם להתנהלות השיעורים בפועל

הנחיות

שמירה של קבצי תרגילים

שם הקובץ

שם הקובץ יהיה מורכב ממספר התרגיל, קו תחתון, שם המגיש וסיממת הקובץ. שם הקובץ יהיה תמיד באותיות באנגלית, לדוגמא: Targil1_yael.gmk
גודל הקובץ לא יעלה על 3 מגה. קבצים מעל 3 מגה לא יבדקו.
כל הקבצים יהיו בגרסת game maker 8.1 LITE. קבצים בגרסת PRO לא יבדקו.

התקנות תוכנה, התכתבות באמצעות דוא"ל

לקראת שיעור 2 (כלומר עד 4/10/2013) – כל התלמידים יתקינו במחשב האישי את התוכנות: Game Maker ו-Paint.net, בהתאם להנחיות באתר.
כל התלמידים יודאו שיש ברשותם תיבת דוא"ל פעילה וישלחו מייל עם פרטי התלמיד לכתובת: gamesstudies@gmail.com

הגשת מסמך אפיון של פרויקט סיום

תאריך אחרון לשליחת מסמך האפיון בהתאם להנחיות שימסרו הוא לאחר חופשת פסח 23/4/2014 בשעה 20:00. את המסמך יש לשלוח בדוא"ל לכתובת gamesstudies@gmail.com

הגשת תרגילים

זמנים

את התרגילים יש להגיש עד יום רביעי (שלפני יום שישי של השיעור העוקב) בשעה 20:00
תרגילים שישלחו לאחר מכן לא יתקבלו ולא יבדקו.

שליחה

את התרגילים יש לשלוח למייל: gamesstudies@gmail.com
בנושא ההודעה יש לציין: משחקולוגיה, תרגיל+מספר התרגיל, שם מלא של המגיש. למשל: משחקולוגיה, תרגיל 1 יעל חקשוריאן
יש לצרף להודעה את קובץ התרגיל מסוג gmk.

פרויקט סיום

פרויקט הסיום יבוצע בצוותים של 2-3 תלמידים. אישור הקבוצות ונושא הפרויקט יינתן ע"י המורה עד לתאריך 7/3/2014
לא תאושר עבודה על פרויקט סיום ללא מסמך אפיון מאושר.

איר מחושב הציון

מחצית א'

תרגילים להגשה (אישי) – 75% מהציון – יש להשיג 10 מטבעות זהב
 במהלך המחצית יהיו מספר תרגילים להגשה באופן אישי, כאשר 5 מתוכם ישוקללו בציון
 פיתוח משחק יריות – 15% - יש להשיג 10 מטבעות זהב
 השתתפות בדיונים – 10% מהציון

מחצית ב'

מסמך אפיון (קבוצתי) – 75% מהציון - יש להשיג 10 מטבעות זהב
 פיתוח משחק פלטפורמה – 15% מהציון - יש להשיג 10 מטבעות זהב
 השתתפות בדיונים – 10% מהציון

תואר / דרישות

Master – מומחה	Qualified – מוסמך שלב שני = 20 מטבעות		Apprentice – חניך שלב ראשון = 20 מטבעות	
פרויקט סיום	מסמך אפיון (קבוצתי) = 10 מטבעות זהב		5 תרגילים (אישי) = 10 מטבעות זהב	
הצגה	משחק פלטפורמה (אישי) = 10 מטבעות זהב		משחק יריות (אישי) = 10 מטבעות זהב	
* דמות ראשית (משחק יריות) נעה לכל הכיוונים יוצאת מצד אחד של המסך ונכנסת מצד שני *** דמות אויב (משחק יריות) דמות נעה בצורה אקראית במסך ** דמות ראשית (פלטפורמה) קופצת מעל פלטפורמה, מתכופפת מתחת לפלטפורמה **** דמות אויב (פלטפורמה) נעה לפי נתיב מוגדר מראש (path)	מסמך אפיון (סה"כ 10 מטבעות)		תרגילים (סה"כ 10 מטבעות זהב)	
	2 מטבעות זהב	סיפור ומטרת המשחק	2 מטבעות זהב	תרגיל מראות
	2 מטבעות זהב	תיאור דמויות	2 מטבעות זהב	תרגיל גרפיקה
	2 מטבעות זהב	תיאור שלבים + סקיצות	2 מטבעות זהב	תרגיל חדרים
	2 מטבעות זהב	תיאור מסכים + סקיצות	2 מטבעות זהב	תרגיל נתיב
	2 מטבעות זהב	תיאור ניקוד חיים ובנוסים	2 מטבעות זהב	תרגיל אובייקטים
	משחק פלטפורמה (סה"כ 10 מטבעות)		משחק יריות (סה"כ 10 מטבעות)	
	2 מטבעות זהב	דמות ראשית**	2 מטבעות זהב	דמות ראשית *
	2 מטבעות זהב	דמות אויב****	2 מטבעות זהב	דמות אויב***
	2 מטבעות זהב	איסוף בנוסים	2 מטבעות זהב	ירי ל-4 כיוונים
2 מטבעות זהב	שני שלבים או יותר	2 מטבעות זהב	פסילות/חיים	
2 מטבעות זהב	מפה מוקטנת של המסך	2 מטבעות זהב	סאונד אפקט	