

דף עזר לתכנון משחק קופסה

תיאור סיפור המשחק

תיאור קצר הכולל מקום התרחשות, זמן, דמויות המשחק ועלילה.

שם המשחק (לא חייבים להחליט בשלב הזה, אפשר לתת שם זמני)

מספר משתתפים

קהל היעד – למי מיועד המשחק (איזה גילים, האם נדרש ידע נוסף כמו קריאה/כתיבה, הבנת שפה ביצוע פעולות חשבון וכו')

מטרת המשחק (למשל, לכבוש כמה שיותר שטחים, או לצבור הכי הרבה משאבים, או להגיע ראשון לנקודת הסיום)

איך מנצחים? איך נפסלים? (הגדרה יותר מדויקת של מטרת המשחק, למשל מי שצבר הכי הרבה נקודות בנקודת הסיום ניצח, או מי שהביס את היריב ראשון - ניצח)

מתי מסתיים המשחק? (למשל כאשר נגמרים כל הקלפים בקופה, או כשאחד החיילים מגיע לנקודת הסיום במסלול)

המשחק כולל:

(פרטו כאן האם נדרשים קלפים, קוביות, חיילים, לוח או כלי משחק אחרים)

התחלת המשחק

איך מתחיל המשחק (למשל חלוקה של כל הקלפים לשחקנים המשתתפים, או חלוקה של כמות מוגבלת של קלפים לכל שחקן והיתר שמורים בקופת הקלפים). איך מסודרים החיילים על גבי לוח המשחק? האם הקלפים גלויים או מוסתרים?

איך מתנהל המשחק?

מי מתחיל, מי יכול להמשיך? האם המשחק מתנהל בתורות? איך מתקדמים?
האם המשחק מתחיל בצורה אקראית למשל ע"י הטלת קוביה או מי שבידו קלף מסוים?

חוקים נוספים חשובים

ציינו כאן מידע נוסף חשוב למקרים מיוחדים או לא מתוכננים.

למשל אם המשחק מיועד לארבעה שחקנים ויש רק 3 – האם עדיין ניתן לשחק במשחק? האם כמות קטנה יותר של שחקנים משנה את חוקי המשחק? שאלה אחרת לדוגמה, היא מה קורה אם נגמרים הקלפים בקופה? האם ממשיכים לשחק או מכריזים על סיום ללא מנצח?

טבלת עזר לדמויות

תוכלו לקבוע מאפיינים וחוקים לבחירתכם, כמו רמת כוח, צורת התקדמות (כמה צעדים, לאיזה כיוון וכו'). השורה הראשונה היא דוגמה מתוך המשחק "חלומות".

דמות	תיאור/ניקוד	חוקיות	התקדמות/פעולה
מלכת הורדים	אחת מתוך 12 קלפים, כאשר גב הקלף בצבע ירוק. ניקוד = 5	ישנה בתחילת המשחק כאשר הקלף מונח הפוך (לא ניתן לראות באיזו מלכה מדובר). ניתן להעיר באמצעות קלף מלך, ניתן להרדים באמצעות שיקוי שינה	יכולה להעיר מלכה נוספת