

כותרת המשחק

מסמך זה נכתב ע"י יעל חקשוריאן לטובת מפתחי משחקים בעברית

המסמך הורד מאתר GamesStudies

עודכן בתאריך נובמבר 2008

כותב המסמך: יעל חקשוריאן

חברי הצוות ופירוט התפקידים:

שם א': תכנות

שם ב': סאונד

שם ג': גרפיקה

שם ד': ייעוץ...

4	1.	תיאור כללי
4	2.	סיפור רקע המשחק
4	3.	מהלך המשחק
5	4.	מבנה מסך פתיחה
5	4.1	אפשרויות מסך הפתיחה
5	4.1.1	אפשרות "משחק חדש"
6	4.1.2	אפשרות "איך לשחק"
6	4.1.3	אפשרות "יציאה מהמשחק"
7	5.	מבנה מסך המשחק
7	5.1	מבנה כללי של המסך
8	5.1.1	פירוט המסך הראשון
8	6.	שלבי המשחק
8	6.1	הגעה לשלב
8	6.2	פירוט שלבים
8	6.2.1	שלב ראשון – שם השלב.
8	6.2.2	שלב שני – שם השלב
9	6.3	מעבר בין שלבים
9	6.4	רשימת החפצים ומיקומם

9	6.5	תיאור המסכים בשלבים
11	.7	עזרה
11	.7.1	הפעלת העזרה
11	.7.2	טקסט העזרה
11	.8	ניקוד
12	.9	רמות קושי
12	.10	פסילות
13	.11	יציאה מהמשחק
13	.12	סיום המשחק
14	.13	גרפיקה ואנימציה
14	.14	סאונד
14	.15	טקסטים
15	.16	אופן הפעלת המשחק

1. תיאור כללי

המשחק מיועד ל..

סוג המשחק: (ז'אנר)

המשחק ייכתב ב (שפת תכנות / תוכנה). תוכנת Game Maker גירסה ...

מטרת המשחק ...

ניצחון במשחק מושג כאשר השחקן ...

2. סיפור רקע המשחק

הדמות הראשית במשחק, צריכה לעבור בין כל השלבים, לאסוף את כל המפתחות

3. מהלך המשחק

איזה משימות מוטלות על הדמות הראשית במשחק, שלבי ביצוע המשימות...

במהלך המשחק אפשר לקבל עזרה ע"י לחיצה על ...

המשחק אינו מוגבל בזמן/המשחק מוגבל בזמן (דורש פירוט...)

4. מבנה מסך פתיחה

במסך הפתיחה תופיע תמונת ---- (תמונה 1)

תמונה 1

4.1. אפשרויות מסך הפתיחה

אפשרות "משחק חדש"

אפשרות "איך לשחק"

אפשרות "יציאה".

4.1.1. אפשרות "משחק חדש"

לחיצה על "משחק חדש" – תעביר לתת תפריט הכולל את האפשרויות: (תמונה 2)

אפשרות "התחל"

אפשרות "בחירת רמה"

אפשרות "בחירת דמות"

אפשרות "תפריט ראשי".

לחיצה על "התחל" תעביר למסך הראשון במשחק עם הרמה שנבחרה. (תמונה 2)

אם לא נבחרה רמה או דמות והשחקן לחץ על אפשרות "התחל", המשחק יתחיל ברמה 1 עם דמות ברירת המחדל.

לחיצה על "בחירת רמה" תיפתח את אפשרויות רמות הקושי לבחירה. (פירוט בסעיף ---)

כותרת המשחק | נכתב ע"י יעל חקשוריאן | המסמך הורד מאתר GamesStudies.co.il
לחיצה על "בחירת דמות" תיפתח את אפשרות בחירה בין הדמויות. (פירוט הדמויות)

לחיצה על "תפריט ראשי" תחזיר לתפריט ראשי במסך הפתיחה.

תמונה 2

4.1.2. אפשרות "איך לשחק"

לחיצה על "איך לשחק" תפתח חלון עם הוראות המשחק. (נוסח הוראות המשחק בסעיף ---).

4.1.3. אפשרות "יציאה מהמשחק"

לחיצה על "יציאה" תסגור את חלון המשחק ותחזיר למסך ממנו הגיעו למשחק / למסך אחר באתר שיקבע.

5. מבנה מסך המשחק

5.1. מבנה כללי של המסך

בחלק העליון של המסך יופיעו מימין לשמאל: (תמונה 3)

אייקון חזרה לתפריט הראשי

אייקון עזרה (פירוט בסעיף ---)

תפריט מידע שיכלול מידע על מצב הפסילות (פירוט בסעיף ---)

בחלק המרכזי של המסך יופיע החלון הראשי ובו....

תמונה 3 – מבנה מסך ראשון



5.1.1 פירוט המסך הראשון

פירוט המסכים בתחנות השונות בסעיף ----

6. שלבי המשחק

6.1 הגעה לשלב

השחקן צריך להגיע לשלבים השונים ע"י ...

6.2 פירוט שלבים

6.2.1 שלב ראשון – שם השלב.

משימה לביצוע: ...

חפצים נדרשים: אין.

מה יופיע במסך השלב – פירוט

6.2.2 שלב שני – שם השלב

משימה לביצוע –

חפצים נדרשים: פירוט ...

מה יופיע במסך השלב – פירוט

6.3. מעבר בין שלבים

כדי לעבור בין שלבים יש ל.....

להלן טבלה המפרטת את המשימות שיש לבצע כדי לעבור בין שלבים:

שלב	משימה לביצוע	חפצים נדרשים לביצוע המשימה
ראשון – שם השלב	יפורט בהמשך	אין
שני – שם השלב	יפורט בהמשך	פירוט ...
שלישי – שם השלב	יפורט בהמשך	פירוט ...
אחרון – שם השלב	יפורט בהמשך	פירוט ...

6.4. רשימת החפצים ומיקומם

אם יש חפצים יש לפרט כל חפץ בטבלת החפצים...

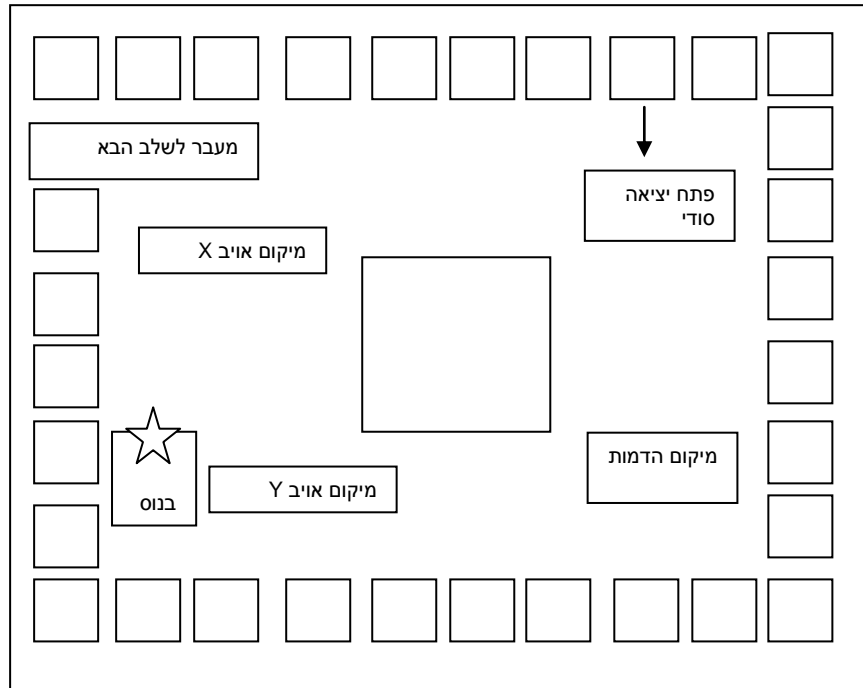
כדי לבצע משימה הדורשת חפץ השחקן צריך תחילה ללחוץ על החפץ בטבלת החפצים ורק אז לבצע את המשימה. אם חפץ שאינו קשור לחוץ – לא ניתן יהיה לבצע את המשימה. משימות שדורשות שני חפצים – יש לסמן את שניהם.

הערות	מיקום	החפץ
יפורט בהמשך	היכן נמצא	שם החפץ

6.5. תיאור המסכים בשלבים

למשל:

מסך שלב ראשון



7. עזרה

7.1. הפעלת העזרה

העזרה כוללת מידע על מהלך המשחק ...

לחיצה על אייקון העזרה בחלקו העליון של המסך תפתח את חלון העזרה.

לחיצה על סימן ה-X תסגור את חלון העזרה.

7.2. טקסט העזרה

פירוט הטקסט שיופיע במסך:

8. ניקוד

יש לפרט את טבלת הניקוד

פרמטר	רמה 1	רמה 2 (אם יש רמות נוספות)
התנגשות עם אויב X	10- נקודות	5- נקודות
ביצוע משימה	5+	5+
התנגשות בקיר	בריאות 10-	בריאות 10-
סיום שלב ללא פסילות/בונוס	ניקוד 50+	ניקוד + 70

9. רמות קושי

רמות הקושי מתאימות ל...

יחד עם זאת, כל שחקן יכול לבחור את הרמה המתאימה לו בתחילת המשחק.

הטבלה הבאה מפרטת את ההבדלים בין הרמות:

פרמטר	רמה 1	רמה 2
אויבים		
משימות לביצוע		
פסילות	5 פעמים	3 פעמים
שלבים	5	7

10. פסילות

פירוט מה יכול לגרום לפסילה במשחק:

לחיצה על

התנגשות עם...

אם הדמות נפסלה 3 פעמים אז המשחק מסתיים.

אם יש משתנה בריאות במשחק, זה המקום לפרט

מה מוריד את ערך הבריאות?

כותרת המשחק | נכתב ע"י יעל חקשוריאן | המסמך הורד מאתר GamesStudies.co.il
האם יש פרמטרים שמעלים את ערך הבריאות?

אם כן – לפרט מה קורה במשחק כדי שהבריאות תעלה ובכמה.

11. יציאה מהמשחק

לחיצה על --- תאפשר יציאה מהמשחק.

יופיע חלון צף עם השאלה: "האם לצאת מהמשחק?" עם שתי האפשרויות "כן" ו-"לא".

לחיצה על "כן" תסגור את חלון המשחק ותחזיר למסך ממנו הגיעו למשחק / למסך אחר באתר שיקבע. לחיצה על "לא" תחזיר למשחק מאותה נקודה שבה הופסק.

12. סיום המשחק

המשחק מסתיים כאשר השחקן מגיע לשלב האחרונה ומבצע את המשימה האחרונה, ...

יופיע טקסט: "..."

מתחת לטקסט יופיעו שתי אפשרויות:

"משחק חדש" ו-"יציאה"

לחיצה על "משחק חדש", תוביל למסך האפשרויות (סעיף 4.1). לחיצה על "יציאה" תסגור את חלון המשחק ותחזיר למסך ממנו הגיעו למשחק / למסך אחר באתר שיקבע.

סיום המשחק לאחר 3 פסילות יופיע טקסט: "המשחק הסתיים האם ברצונך להתחיל מההתחלה?"

עם האפשרויות "כן" ו"לא".

לחיצה על "כן" תתחיל את המשחק מההתחלה, לחיצה על "לא" תסיים את המשחק ויציאה מהיישום.

אם תופיע טבלת ניקוד יש לפרט כאן.

13. גרפיקה ואנימציה

הערות	זמן / פריימים	אנימציה	אירוע
		אנימציית פתיחה	תחילת המשחק
כניסה לשלב		הופעה של השלב אפקט כניסה מבעד לטשטוש (Blur)	לחיצה על שלב נכונה
הפעלת אנימציה של ...		הופעת הודעת שגיאה	לחיצה על שלב שגויה
פירוט כל הפריטים		פירוט בסעיף ---	לחיצה על פריט בשלב
		שינוי ...	מציאת
		תיאור אנימציה...	ביצוע משימה אחרונה

14. סאונד

הערות	זמן	סאונד	אירוע
שם הקובץ	כמה פעמים יתנגן, האם יתנגן בלופ?	מוזיקת פתיחה	תחילת המשחק
			לחיצה על פריט X
			ביצוע משימה אחרונה
Boom.midi	1 שנייה	התנגשות	התנגשות עם X
			התנגשות עם Y
			סיום שלב

15. טקסטים

התחלה – פירוט ...

עזרה – פירוט ...

טקסט פתיחה + טקסט סיום – פירוט ...

16. אופן הפעלת המשחק

אם המשחק מופעל באמצעות העכבר בלבד יש לפרט...

כל האפשרויות במהלך המשחק וכן במסכי התפריטים מופעלים באמצעות לחיצה על הלחצן השמאלי בעכבר.

אם המשחק מופעל גם באמצעות לוח המקשים יש לפרט בטבלה:

מקש	אירוע	תיאור
Up arrow	Key Down	איזה פעולות יתבצעו (actions) הדמות תלך כלפי מעלה Sprite הדמות יתחלף ל: boy_F
Down arrow	Key Down	
Space	Key Up	הפעלת ירי על האויב, שינוי משתנה can_shoot ל 0- הפעלת שעון מעורר לעוד 5 צעדים הפעלת סאונד shoot.midi
P	Key Up	Play/Pause

פתיחת חלון העזרה	Key Up	F1
פתיחת חלון יציאה מהמשחק	Key Up	Esc